

Méthodes de design pour la formation et la médiation : jeux sérieux, réalité virtuelle et augmentée, didactique, IA

WORKSHOP du 27 octobre 2023.

Lieu : UTBM, Campus de Montbéliard. Adr. 1 Cr Louis Leprince-Ringuet, 25200 Montbéliard

Heure	Intervenant	Sujet	Institution
08:45		ACCUEIL	
09:00		INTRODUCTION	
09:05	Eric Sanchez	Méthodes pour les jeux sérieux	Université de Genève
10:05	Artémis Drakos	Ergonomie des situations de formation professionnelle et environnements virtuels : le cas de la formation des agents de terrain.	Université de Bourgogne, prix du GIS 2IF
10:35	Hugues Baume, Jean-Bernard Bluntzer, Egon Ostrosi	Exploring Car Design from an Emotional Perspective	UTBM
11:05		PAUSE	
11:15	Ioan Roxin	Intelligence artificielle et design génératifs	ELLIADD
11:35		Table ronde IA (Sophie Othman)	
11:40	Clément Aubœuf	Système de soutien à l'apprentissage par compétences utilisant l'intelligence artificielle et les technologies sémantiques	ELLIADD
11:50	Younès Lamsaougar	L'IA au service de la mobilité des Personnes à Mobilité Réduite	ELLIADD
12:00	Carole Fagadé	Comment l'IA redéfinit la façon d'apprendre ?	ELLIADD
12:10		DISCUSSION	
12:30		REPAS	
14:00		Table ronde Jeux sérieux (Thibaud Hulin)	
14:10	Clémentine Fruchard Muller	Design d'une plateforme et ludification pour la formation SEO	ELLIADD
14:20	Thomas Rivière	Le design d'un jeu sérieux pour la prévention en ergonomie	ELLIADD
14:30	Théo Dubois	L'hybridation du jeu vidéo immersif et du spectacle vivant : communication, design et impact	ELLIADD
14:40		DISCUSSION	
14:55		PAUSE	
15:00		Table ronde Didactique (Mathilde Musard)	
15:10			
	Florent Penot	les usages du numérique en éducation physique et sportive : illustrations	ELLIADD
15:20	Bernard Lyonnet	La FOAD, de la recherche au terrain : trois illustrations	GIP-FLTV et rectorat BFC
15:30	Stella Cambrone	Mise en œuvre d'un dispositif de formation hybride innovant pour développer un département de langues	ELLIADD
15:40		DISCUSSION	
15:55		PAUSE	
16:00		Table ronde RA/RV (Willy Yvart)	
16:10	Éloïse Minder	L'optimisation des interactions sociales en Réalité Virtuelle	LISPEN
16:30	Xavier Ned	Usage de la réalité augmentée pour l'enseignement de l'histoire à l'école élémentaire	ELLIADD
16:30	Paul Cathrine	Conception d'un outil de réalisation de visites virtuels pour les guides de la Colline Notre-Dame-du-Haut	ELLIADD
16:40	Isaline Bisson	Approche multidimensionnelle et collaborative de la conception de formations professionnelles immersives centrée sur les utilisateurs	ELLIADD
16:50		DISCUSSION	
17:05		CONCLUSION	
17:15		FIN	